

JOGO: A HISTÓRIA DA PÁSCOA

Jesus fez muitas coisas bonitas. Ele curou pessoas doentes, ensinou sobre a vontade de Deus, acolheu as pessoas tristes e desprezadas. Tudo isso alegrou muita gente, mas incomodou quem estava no poder: as autoridades religiosas e o imperador romano. Convide a turma de amigos e amigas e lembre, através do jogo de tabuleiro, a história de Jesus, a história da Páscoa.

Desse jogo podem participar até seis pessoas. Para marcar as casas, utilize um dado e botões ou tampas de garrafas de cores diferentes, um para cada participante.

2015 Editora Sinodal. Todos os direitos reservados. Esse material é parte integrante da Revista O Amigo das Crianças nº 56 e não pode ser vendido separadamente.

1 Jesus entrou em Jerusalém montado num burrinho e foi saudado pelo povo como rei (Marcos 11.1-11). Ajude Jesus a chegar mais rápido. Avance duas casas.

2

3

4 No templo de Deus, Jesus encontrou muitos vendedores. Ele ficou muito chateado e mandou todos embora de lá. Os chefes religiosos, que ganhavam parte do dinheiro das vendas, não gostaram nada disso (Marcos 11.15-19). Fique uma rodada sem jogar.

5

6 Jesus queria fazer um jantar para comemorar a Páscoa judaica. Ele pediu que duas pessoas do seu grupo fossem até a cidade para prepará-la (Marcos 14.12-21). Ajude as duas pessoas a chegar até a cidade. Jogue novamente.

7

8

9 Jesus foi para o jardim de Getsêmani orar. Pedro, Tiago e João seguiram com ele. Enquanto Jesus orava, os três pegaram no sono (Marcos 14.32-41). Fique uma vez sem jogar.

10

11

12

13

14 Judas, um dos discípulos, entregou Jesus aos soldados para ser preso. As pessoas que estavam com Jesus fugiram e deixaram-no sozinho (Marcos 14.43-50). Volte uma casa.

15

16 Pedro teve medo de ser preso também e disse que não conhecia Jesus (Marcos 14.66-72). Volte e faça companhia para quem está atrás de você no jogo.

17

18 Jesus foi condenado à morte pelas autoridades religiosas e pela autoridade romana (Marcos 15.1-15). Avance até a casa de quem está adiante de você e conte essa triste notícia.

19

20 Os soldados levaram Jesus para ser crucificado. No caminho, encontraram um homem chamado Simão e o obrigaram a carregar a cruz de Jesus (Marcos 15.21-22). Ajude Simão a carregar a cruz. Avance uma casa.

21

22

23 Os soldados bateram em Jesus, pregaram-no na cruz e repartiram suas roupas. No alto da cruz, colocaram uma placa que dizia: "O rei dos judeus" (Marcos 15.24-26). Volte para o número 20.

24

25

26

27 De repente, o céu ficou escuro e parecia noite. Na sexta-feira, às três horas, Jesus morreu (Marcos 15.33-40). Fique uma rodada sem jogar.

28

29

30 A tristeza tomou conta dos amigos e das amigas de Jesus. José, da cidade de Arimateia, pegou o corpo de Jesus, enrolou-o num lençol e colocou-o num túmulo cavado na rocha (Marcos 15.42-47). Volte uma casa.

31

32

33 No domingo, Maria Madalena, Salomé e Maria foram até o túmulo perfumar o corpo de Jesus. No túmulo só havia um anjo, que disse: Jesus ressuscitou! Elas ficaram com medo e fugiram (Marcos 16.1-8). Avance para o número 35.

34

35

36 Jesus ressuscitou no domingo e apareceu primeiro para Maria Madalena. Ela ficou feliz e foi correndo avisar os discípulos (Marcos 16.9-10). Jogue mais uma vez.

37

38 Depois, Jesus apareceu também aos outros discípulos e disse: "Vão ao mundo inteiro e anunciem o evangelho a todas as pessoas" (Marcos 16.14-18). Espalhe você também essa alegre notícia! Avance três casas.

39

40 **CHEGADA**